

SUPPOSTO DELLA GARA.

La vostra è una pattuglia da combattimento inserita dietro le linee nemiche con il compito di attaccare il Forte Verena, sede del più importante centro di fuoco dell'artiglieria sull'Altopiano di Asiago.

Durante l'avvicinamento vi fermerete per trascorrere la notte a coordinate.... punto di riferimento "Croce del Civello".

Qui verrete scoperti e dovrete raggiungere il punto di raccolta situato a coordinate... punto di riferimento "Hotel Ristorante K2" a Mezzaselva di Roana.

Ma a causa delle forze nemiche, realmente presenti sul terreno, non potrete raggiungere direttamente il punto di raccolta, ma utilizzando l'aiuto di forze amiche e partigiani seguire un itinerario, che vi verrà svelato ad ogni contatto, fino a giungere sani e salvi al punto di raccolta.

REGOLAMENTO

1. Le squadre partecipanti devono essere composte da 2 persone.
2. Il numero minimo di iscrizioni per lo svolgimento della gara deve essere di 15 squadre.
3. Il numero massimo delle squadre è fissato in 25.
4. Le iscrizioni devono pervenire entro e non oltre il 10 maggio 2008 alle ore 19.00.
5. L'orario di presentazione alla gara è stabilito entro e non oltre le ore 11 del 24 maggio 2008, pena l'esclusione della squadra dalla gara.
6. Tutto il personale dovrà avere al seguito tutto il materiale come da elenco allegato, pena penalizzazione della squadra nella misura di 1 punto per ogni oggetto mancante.
7. Durante lo svolgimento della gara ci saranno lungo il percorso giudici di gara che potranno svolgere controlli e assistenza.
8. È vietato l'uso di apparecchi GPS.
9. È vietato chiedere assistenza a personale civili esterno alla gara per ottenere informazioni e aiuto di qualsiasi genere.

PROVE E PUNTEGGI

1. **Pianificazione degli itinerari:** al team verrà consegnato l'itinerario di fuga al termine della lezione di topografia. La pianificazione dovrà essere consegnata entro le ore 22:30. La pianificazione darà un punteggio iniziale da 0 a 10 punti.
2. **Attivazione e abbandono dell'accampamento:** all'attivazione il personale interessato dall'attività dovrà ricomporre lo zaino, ripiegare la tenda e allontanarsi dall'accampamento nel minor tempo possibile. Questo esercizio darà un punteggio da 0 a 10 punti.
3. **Contatto con le forze amiche (simulate sul terreno):** ogni coppia dovrà seguire il proprio percorso, e raggiungere i punti di contatto, presso i punti di contatto si troverà una "lanterna" con un punzone. Il corretto punzonamento della scheda contatti darà diritto ad un punteggio di 20 punti. Ogni contatto errato o non trovato darà una penalità di 5 punti.
4. **Contatto con forze nemiche (presenti sul terreno):** ogni volta che una squadra verrà raggiunta e toccata (anche uno solo della coppia) dalle forze nemiche il team verrà penalizzato di 2 punti.
5. **Prova di caricamento e scaricamento di un caricatore:** a tempo, darà un punteggio da 0 a 10 punti.
6. **Prova di tiro statico:** verrà svolta all'aperto, 5 colpi a 10 metri per ogni componente della squadra, su un bersaglio con punteggi. Il totale dei due punteggi andrà a sommarsi ai punti della squadra.
7. **Prova di tiro combat:** percorso di tiro dinamico, 2 colpi per sagoma per 5 sagome. Ogni colpo messo a segno darà diritto a 2 punti. Il tempo massimo per lo svolgimento di questa prova è di 3 minuti, con un punteggio da 0 a 10 punti.
8. Nel caso di stessi punteggi tra le squadre prime classificate, ci sarà un'ulteriore prova scelta dall'organizzazione.

PREMI

1^ SQUADRA CLASSIFICATA: 2 BIVVY BAG IN GORE-TEX	(valore 400 Euro)
2^ SQUADRA CLASSIFICATA: 2 TORCE PELI M6-3320	(valore 100 Euro)
3^ SQUADRA CLASSIFICATA: 2 CAMEL-BACK 3 LITRI	(valore 100 Euro)

LISTA DEL MATERIALE OBBLIGATORIO DA AVERE AL SEGUITO

- MIMETICA O CAMBIO COMPLETO
- CAMBIO BIANCHERIA (MUTANDE-CALZE-MAGLIA)
- SCARPE DI RISERVA
- MAGLIONE
- COMPLETO ANTIPIOGGIA
- BERRETTINO E GUANTI
- MATERASSINO
- POSATE E BICCHIERE DA CAMPO
- NR°1 MOSCHETTONE
- TORCIA
- KIT PULIZIA PERSONALE
- SACCO A PELO
- SPEZZONE DI CORDA DI ALMENO 5 METRI- DIAMETRO 9/10 MM
- ALMENO 3 LITRI DI ACQUA

LA DIREZIONE GARA FORNIRA' AD OGNI COPPIA PARTECIPANTE:

- NR°1 BUSSOLA
- NR°1 CARTA TOPOGRAFICA DELLA ZONA
- NR°1 TENDA BIPOSTO
- TUTTO IL NECESSARIO PER LO SVOLGIMENTO DELLE PROVE.

LA CENA DI SABATO SARA' A CURA DELL'ORGANIZZAZIONE PRESSO L'ACCAMPAMENTO (AREA ATTREZZATA PER BARBEQUOQUE).

IL PRANZO DELLA DOMENICA SARA' PRESSO IL RISTORANTE K2 DI MEZZASELVA DI ROANA.